**LA TORRE DI HANOI**

**Specifiche programma:**

Analisi del problema

Trovare una soluzione testuale al problema

Provare la libreria grafica

Creare la “Torre di Hanoi” in modalità grafica:

Disegnare i tre pioli (partenza, appoggio e arrivo chiamati A, B e C)

Chiedere in input con quanti dischi si vuole usare e disegnarli sul piolo A

I dischi devono avere la stessa altezza e larghezza variabile.

Illustrare la soluzione facendo vedere le varie mosse.

Per inserire un ritardo tra lo spostamento dei dischi, si possono usare le istruzioni:

#include<windows.h>

Sleep(milliseconds);

#include <dos.h> //for delay

void delay(unsigned int milliseconds)

Esempio: delay(1000)

Altra istruzione che può essere utile:

#include <conio.h>

int getch();

[Using the getch() function in C/C++ - JournalDev](https://www.journaldev.com/42088/getch-function-in-c-plus-plus#:~:text=Basic%20Syntax%20of%20getch%20%28%29%20in%20C%2FC%2B%2B%20This,so%20you%20must%20include%20it%20in%20your%20program.)